

‘plusbildung’ digital –

Hinweise
zur Weiterentwicklung von Kompetenzen
für Transformationsaufgaben
in digitaler Gesellschaft

education

study

plusBILDUNG

ökumenische
bildungslandschaft
schweiz



University of
Zurich ^{UZH}

URPP Digital Religion(s)

Eine praxisorientierte Ergänzung...

Dieses Dokument ist eine praxisorientierte Ergänzung zum Forschungsbericht «plusbildung digital». Ziel ist, den Lesenden hiermit konkrete Vorschläge zu unterbreiten, wie sie jene Kompetenzen weiter entwickeln können, die im religionspädagogischen Kontext für Transformationsaufgaben in digitaler Gesellschaft hilfreich sind. Es werden Angebote vorgestellt, die kostenlos zugänglich sind, sowie Angebote, die nicht kostenlos, aber spezifisch für pädagogische Zwecke entwickelt worden sind, unterteilt nach «digitale Kompetenzen» und «Transformationskompetenzen».

1. DIGITALE KOMPETENZEN

Lernplattform digitbasics.ch

- <https://digibasics.ch/>
- Digitale Basiskompetenzen: 8 Lernmodule
- Interaktiv, online, kostenlos und, wenn erwünscht, ohne Registrierung
- Entwickelt durch elf Hochschulen

Teff Academy:

- <https://zfl-lernen.de/online-kurs/digitale-kompetenzen/>
- Die teff-Akademie ist ein dynamisches Konsortium aus zehn führenden europäischen Universitäten, Partneruniversitäten sowie staatlichen und anderen Bildungseinrichtungen, die sich für die Verbesserung der Lehrerbildung einsetzen
- Basis dieser Schulungen sind der DigCompEdu und der DigComp (vgl. Forschungsbericht → die Studie zu plusbildung hat u.a. mit dieser Grundlage gearbeitet)
- Online, kostenlos

Fobizz

- www.fobizz.com
- Plattform speziell für Lehrkräfte mit Online-Fortbildungen, Tools (z. B. KI-Generator, QR-Code-Generator) und Unterrichtsmaterial
- großer Fokus auf KI, digitale Tools und Datenschutz im Schulkontext
- Einige Kurse und Tools sind kostenlos, Registrierung notwendig

EU Schoolnet Academy

- <https://catalogue.europeanschoolnetacademy.eu/>
- Europäische Plattform mit kostenlosen MOOCs für Lehrpersonen, oft mit Fokus auf digitale Bildung, Medienkompetenz und innovative Lehrmethoden
- meist Anmeldung / Registrierung nötig
- Englisch (manchmal auch mit Untertiteln oder Materialien auf Deutsch)

HPI Schul-Cloud Fortbildungen / openHPI

- <https://open.hpi.de>
- Online-Kurse primär für IT-Interessierte
- kostenlos

Lernplattform digi.skills

- <https://digiskills.info/ch/ueber-digi-skills/>
- Förderung von Kompetenzen rund um digitales Unterrichten, Lernen, Arbeiten und Zusammenarbeiten
- Kauf von Kurspaketen auch für ganze Gruppen/Schulen (oder eben den Dachverband) möglich

Ausserdem: Es gibt eine Vielzahl von niederschwellig erlernbaren und schnell einsetzbaren Tools, Plattformen, Softwares für interaktive Bildung. Das Gros dieser Angebote ist im Abonnement entweder relativ günstig oder sogar, in der Basisform, kostenlos.

Viele dieser bildungsrelevanten Tools und SoftwareLösungen sind innerhalb weniger Stunden anhand von Youtube-Videos im Alleingang erlernbar. Die Lernfreude lässt sich dabei nachweislich erhöhen, wenn auf ein spezifisches Projekt hin und mit Kolleg:innen gelernt wird oder im Anschluss dazu ausgetauscht wird.

Im Folgenden eine Liste von 30 digitalen Tools, die häufig im Bildungsbereich eingesetzt werden:



Interaktive Inhalte & Präsentationen

1. **H5P**

Erstellung interaktiver Lerninhalte wie Quizze, Videos und Präsentationen.

h5p.org

2. **Genially**

Design von interaktiven Präsentationen, Infografiken und Lernspielen.

genial.ly

3. **ThingLink**

Anreicherung von Bildern und Videos mit interaktiven Hotspots.

thinglink.com

4. **Book Creator**

Gestaltung digitaler Bücher mit Text, Bild, Audio und Video.

bookcreator.com

5. **LearningApps**

Erstellung interaktiver Übungen wie Lückentexte und Zuordnungsaufgaben.

learningapps.org



Kollaboration & Visualisierung

6. **Padlet**

Digitale Pinnwand für Brainstorming, Ideensammlungen und Projektarbeit.

padlet.com

7. **Miro**

Virtuelles Whiteboard für kollaboratives Arbeiten und Mindmapping.

miro.com

8. **Flinga**

Einfache Tools für kollaborative Ideen- und Feedbacksammlungen.

flinga.fi

9. **Conceptboard**

Kollaboratives Whiteboard für visuelle Zusammenarbeit.

conceptboard.com

10. **Jamboard**

Google-basiertes Whiteboard für gemeinsames Zeichnen und Notizen.

jamboard.google.com



Gamification & Quiz-Tools

11. **Kahoot!**

Erstellung spielerischer Quizze zur Lernmotivation.

kahoot.com

12. **Quizizz**

Interaktive Quizplattform mit Echtzeit-Feedback.

quizizz.com

13. **Plickers**

Offline-Quiztool mit QR-Codes für schnelle Abfragen.

plickers.com

14. **Wordwall**

Erstellung interaktiver Spiele und Aktivitäten.

wordwall.net

15. **Blooket**

Gamifizierte Lernplattform mit verschiedenen Spielmodi.

blooket.com



Videokonferenzen & virtuelle Räume

16. **Gather Town**

Virtuelle Räume mit Avataren für interaktive Treffen.

gather.town

17. **BigBlueButton**
Open-Source-Videokonferenzsystem für Bildungseinrichtungen.
bigbluebutton.org
18. **Jitsi Meet**
Datenschutzfreundliche Videokonferenzlösung ohne Registrierung.
meet.jit.si
19. **Zoom**
Beliebte Plattform für Online-Unterricht und Meetings.
zoom.us
20. **Microsoft Teams**
Kollaborationsplattform mit Chat, Videokonferenzen und Dateifreigabe.
teams.microsoft.com



Unterrichtsplanung & Organisation

21. **Trello**
Projektmanagement-Tool zur Organisation von Aufgaben und Projekten.
trello.com
22. **Teachino**
KI-gestützte Plattform zur Unterrichtsplanung und -organisation.
teachino.ai
23. **EduPage**
App für Stundenpläne, Hausaufgaben und Kommunikation mit Eltern.
edupage.org
24. **Planboard**
Digitale Unterrichtsplanung mit Kalender- und Notizfunktionen.
chalk.com/planboard
25. **Schulmanager Online**
Verwaltungstool für Schulen mit Funktionen wie Stundenplänen und Kommunikation.
schulmanager-online.de



Video & Screencasting

26. **Loom**

Einfache Erstellung von Bildschirmaufnahmen mit Kommentar.

loom.com

27. **Screencast-O-Matic**

Tool zur Aufnahme von Bildschirmaktivitäten und Webcam.

screencast-o-matic.com

28. **OBS Studio**

Open-Source-Software für Videoaufnahmen und Live-Streaming.

obsproject.com

29. **Edpuzzle**

Videos mit interaktiven Fragen und Aufgaben anreichern.

edpuzzle.com

30. **Flip (ehemals Flipgrid)**

Plattform für Videoantworten und Diskussionen im Unterricht.

flip.com

2. TRANSFORMATIONSKOMPETENZEN

Hierfür gibt es zwar zahlreiche Weiterbildungsmöglichkeiten, gab es bis anhin aber kaum Angebote, die spezifisch religiöse und religionsbezogene Transformationsaufgaben und entsprechende - Kompetenzen in den Blick nahmen – und zwar für sowohl Personen in Leitungspositionen als auch jegliche Mitarbeitenden.

Aus diesem Grund wurde hierfür ein neues Weiterbildungskonzept entwickelt, das die Ergebnisse der Studie «plusbildung digital», ebenso zahlreiche weitere Bedürfnis- und Bedarfserhebungen zur Ausgangslage nahm.

Transformationskompetenzen

- unterteilt nach Transformationswissen, Transformationsmethoden, Praxistransfer-Übungen
- spezifisch ausgerichtet auf religionsbezogene Berufe, interprofessionell angeboten
- teils in Präsenz, teils asynchrone digitale Lernressourcen

Diese Weiterbildung wird angeboten vom:

- Theologisch-Pastoralen Bildungsinstitut Zürich (TBI)

und wird zusätzlich unterstützt durch:

- Bistum Chur
- Dachverband 'plusbildung'
- Katholische Landeskirche Luzern

Die ersten beiden Durchführungen finden im Frühjahr 2025 statt; eine weitere Durchführung ist – aufgrund bereits bestehender Warteliste – in Planung für voraussichtlich Frühjahr 2026.

<https://www.tbi-zh.ch/event/transformationsprozesse-leiten-lernen-weiterbildung-fuer-personen-die-im-kirchlichen-kontext-veraenderungen-anleiten-und-begleiten/2025-05-12/>

Impressum

FORSCHUNGSPROJEKTL EITUNG, AUTORIN & DESIGN
Jasmine Suhner

Ein FORSCHUNGSPROJEKT DES UFSP „DIGITAL RELIGION(S)“
Universität Zürich
Theologisches Seminar
Kirchgasse 9
CH-8001 Zürich

plusBILDUNG
ökumenische
bildungslandschaft
schweiz



**University of
Zurich** ^{UZH}

URPP Digital Religion(s)

is important
ed with
used for

school
high school

education

ching
study
learning

teacher
system of early school and tea
college